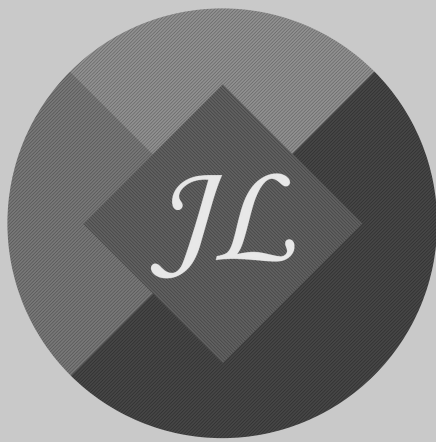




@ jonathan.larose.fu@gmail.com

617 Chabanel, Montréal, QC

(438) 994-9517

in LinkedIn.com

imdb.com

Je suis quelqu'un de créatif qui adore raconter des histoires et faire vivre des expériences. Je m'intéresse autant à l'aspect technique qu'artistique, car je crois qu'avec les bons outils, il n'y a pas de limite à ce qu'on peut créer. Mon but est de devenir designer de jeux vidéo.

Loisirs et Intérêts :

Jeux Vidéos | Cinéma | Musique | Jeux de Sociétés | Livres | Bandes Dessinées | Voyages | Plein Air | Sport

JONATHAN LAROSE

Level / Mission / Game Designer

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

BUF Canada

Généraliste 3D

Mars 2014 - Février 2016

- *Allegiant (2016)* : Superviseur de Séquence
- *Race (2016)* : Artiste VFX
- *Run All Night (2015)* : Artiste VFX
- *Poltergeist (2014)* : Artiste VFX

MELS

Conversion 2D / 3D

Restauration Numérique

Août 2012 - Février 2014

- *Les Pee-Wee 3D (2012)* : Conversion 2D/3D

FORMATION

2018 - 2019

DESS en design de jeu narratif

École NAD

2016 - 2018

BAC en Informatique

Université de Montréal

2009 - 2012

DEC en Animation 3D et Synthèse d'Images

Collège Bois-De-Boulogne

2007 - 2009

DEC en Sciences de la Nature

Cégep Saint-Laurent

AUTRES

Concours Universitaire Ubisoft 2019

Prix : Meilleurs défi et innovation techniques
Nominations : Meilleur prototype / Meilleures direction et réalisation artistiques / Meilleure expérience utilisateur

Bourse d'Excellence du DIRO

Pour souligner l'excellence du dossier académique après 30 crédits d'accumulés.

Court-Métrages :

8=D (2017) :

- Festival Spams 2017 - Meilleur Scénario
- Festival Fantasia 2018 - Sélection Officielle

MDC Candidat VJ recherché 2016 (2016) :

- Festival Spams 2016 - Sélection Officielle
- Festival Fantasia 2016 - Sélection Officielle

Rejetés (2012) (Animation 3D) :

- Prix du studio Animation et jeunesse du programme français de l'ONF
- Meilleure direction artistique

COMPÉTENCES

Logiciels

Unreal Engine 4 | Unity | Maya | Photoshop | Substance Painter | Premiere | After Effects | Nuke

Programmation

C++ | Blueprint | Java | Python | C# | Javascript | Html | CSS | XML